

# Pláinéad Sona

## CLUICHE MATA INBHUANAITHE



### LAOCH AN PHLÁINEID SHONA!

Is féidir linn go léir a bheith inár laochra inbhuanaitheachta do phláinéad sona. Mar sin, is cuma cé a bhuaigh an cluiche, tá bonn ann do gach imreoir. Roinnimis na dea-ghníomhartha agus na dea-nósanna aeráide chun an domhan a athrú le chéile, beart ar bheart!



## TREORACHA

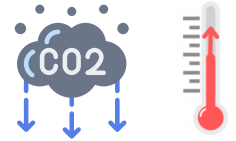
**CONAS TOSÚ:** Úsáid licín do gach imreoir. Tosaíonn gach imreoir ó thíl uimhir 1. Is é an sprioc chun teacht ar an tíl dheiridh (tíl 28) ar a bhfuil an pláinéad sona sásta.

**DO SHEAL:** Caith an díslle agus léigh an aghaidh in airde. D'fhéadfá tráth na gceist a fháil chun d'imirt a ríomh nó roinnt treoracha eile le leanúint.

**DEIREADH AN CHLUICHE:** An chéad duine a shroicheann tíl 28 an duine a chríochnaíonn an cluiche.

Má éiríonn an teocht ("nathracha") beidh ort dul ar ais.

Má laghdaíonn astuithe CO<sub>2</sub> ("dréimírí") téann tú ar aghaidh níos tapúla.



## CRUTHAIGH DO CHLUICHE FÉIN!

Saincheap do chlár: i ngach tíl glas, is féidir leat gníomh aeráide maith nó olc a chur a d'fhéadfadh astaíochtaí CO<sub>2</sub> a laghdú nó teocht an phláinéid a mhéadú.

